

Atelier Arika

SimilarRename

2024/8/19 ver 0.1.1

- 単発のフォルダ名・ファイル名変更ソフト
- 毎回同じような名前変更を行う用
- フリーソフト。使用に制限は無く、使用結果に補償もない。
- Windows10以降

使い方

概要

1. 変更後の名前パターンを登録する。
2. 名前を変更したいフォルダかファイルをパターンにドロップする。
3. 名前が変更される。

詳細は次項

製作環境

- [Embarcadero Delphi 12.1 Professional](#)
[FireDAC](#)
- [SQLite](#) - インメモリデータベースで使用
- [Adobe Illustrator](#) - アイコン、ロゴ
- [Tera Pad](#) - 取説作成
- [Visual Studio Code](#) - 取説作成


セットアップと起動

zipファイル内の `SimilarRename.exe` を適当な場所にコピー。
実行ファイル `SimilarRename.exe` を起動する。

■メインウィンドウ

ウィンドウの左側が  パターンリストで、右側が  変数リスト。

■パターンリスト

パターン の新規作成、編集、複製、削除が行える。新規作成や編集で  パターン編集ウィンドウ が開く。
パターンリスト内で **パターン** をドラッグアンドドロップすると並び替えが出来る。
フォルダやファイルを **パターン** にドラッグアンドドロップすると、その名前を変更する。





🔥変数リスト

🔥 **変数** の新規作成、編集、削除が行える。
変数リスト内で 🔥 **変数** をドラッグアンドドロップすると並び替えが出来る。

■パターン編集ウィンドウ


ウィンドウの左側がパターン編集領域で、右側が部品リスト。

パターン編集領域



部品リストで  **部品** をダブルクリックしたり
部品リストからパターン編集領域へ  **部品** をドラッグアンドドロップしたりすると追加できる。
パターン編集領域の  **部品** をダブルクリックすると値(文字列、数値、日付)を編集できる。
パターン編集領域内で  **部品** をドラッグアンドドロップすると並び替えが出来る。
日付は固定日時他に、フォルダ・ファイル名変更時の日時も指定できる。



🔥変数

 メインウィンドウの 🔥 **変数リスト** から、  パターン編集領域の  **部品** に、 **ドラッグアンドドロップ** で紐付ける。

🔥 **変数** は、同じ型式の  **部品** に紐付け出来る。
型式:数値+1 は型式:数値 に紐付けできる。型式:数値+1 はフォルダ・ファイル名変更で使用する毎に+1される。

パターン保存と読み込み

作成したパターンリストは **パターンファイル** (`*.srx`) として  保存出来る。
保存した **パターンファイル** (`*.srx`) はパターンリストとして  読み出せる。
保存した **パターンファイル** (`*.srx`) は下記の操作でも読み出せる。

- **パターンファイル** (`*.srx`) を  メインウィンドウのパターン以外の所にドロップする。
- **パターンファイル** (`*.srx`) を  `SimilarRename.exe` にドロップする
- **パターンファイル** の拡張子 `.srx` を  `SimilarRename.exe` に関連付ける。

履歴

2024/8/19 ver 0.1.1 微修正

- ちょっと。修正
- 簡易取説の推敲

2024/8/10 ver 0.1.0 初出