

Atelier Arika SimilarRename

2024/8/10 ver 0.1.0

- 単発のフォルダ名・ファイル名変更ソフト
- 毎回同じような名前変更を行う用
- フリーソフト。使用に制限は無く、使用結果に補償もない。
- Windows10以降

使い方

概要

1. 変更後の名前パターンを登録する。
2. 名前を変更したいフォルダかファイルをパターンにドロップする。
3. 名前が変更される。

詳細は次項

製作環境


- [Embarcadero Delphi 12.1 Professional](#)
[FireDAC](#)
- [SQLite](#) - インメモリデータベースで使用
- [Adobe Illustrator](#) - アイコン、ロゴ
- [Tera Pad](#) - 取説作成
- [Visual Studio Code](#) - 取説作成

セットアップと起動

zipファイル内の `SimilarRename.exe` を適当な場所にコピー。
実行ファイル `SimilarRename.exe` を起動する。

■メインウィンドウ

■パターンリスト

ウィンドウ左側。アイコンからパターンの新規作成、編集、複製、削除が行える。
パターンの新規作成や編集で  パターン編集ウィンドウ が開く。



🔦変数リスト

ウィンドウ右側。アイコンから変数の新規作成、編集、削除が行える。

■パターン編集ウィンドウ

ウィンドウ左側がパターン編集領域で、ウィンドウ右側が部品リスト。


パターン編集領域への 部品追加

部品リストからパターン編集領域へ  部品 をドラッグアンドドロップしたり、
部品リストで  部品 をダブルクリックしたりすると追加できる。



パターン編集領域の部品を 並び替え

パターン編集領域で  部品 をドラッグアンドドロップすると並び替えが出来る。

パターン編集領域の 値を修正

パターン編集領域で  部品 をダブルクリックすると値(文字列、数値、日付)を編集できる。
日付は固定日時他に、フォルダ・ファイル名変更時の日時も指定できる。




🔦変数

 メインウィンドウの  変数リストから、 パターン編集領域の  部品 に、 **ドラッグアンドドロップ** で紐付ける。

 変数は、同じ型式の  部品 に紐付け出来る。

型式: 数値+1 は型式: 数値 に紐付けできる。型式: 数値+1 はフォルダ・ファイル名変更で使用する毎に+1される。

パターン保存と読み込み

- 作成したパターンは保存しておくことが出来る。保存アイコンから可能。
- 保存したパターンは読み出すことが出来る。開くアイコンや、下記が可能。
 - パターンファイルを  メインウィンドウのパターン以外の所にドロップする。
 - パターンファイルを  `SimilarRename.exe` にドロップする
 - パターンファイル拡張子 `.srx` を  `SimilarRename.exe` に関連付ける。